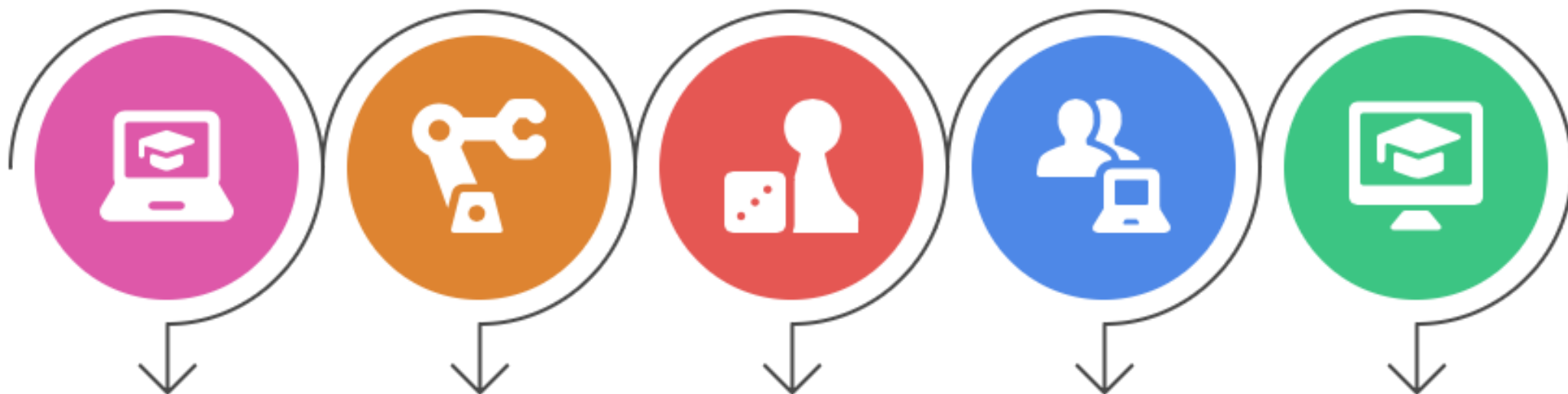


Àmbit tecnològic - Educació 4.0



Entorns digitals d'aprenentatge

Ús de Chromebooks com a eina d'aprenentatge personalitzat i transversal a cicle superior.

Robòtica i STEM

Desenvolupem el pensament científic i computacional amb materials adaptats a cada etapa.

Gamificació

Convertim l'aprenentatge en una experiència motivadora a través del joc, reptes i narrativa.

Ciutadania digital

Eduquem en l'ús segur, responsable i crític de la tecnologia.

Sistema de gestió educativa digital

Ús de ClickEdu com a plataforma digital per al seguiment acadèmic, la comunicació i la gestió educativa.